Ablauf Blaser Train the trainer Seminar Flinte

18.06.-20.06.2025

Level 1 Basic

Mittwoch, 18.06.2025:

Treffpunkt:

Schiesskino Wittenberg

Lerchenbergstraße 27a

06886 Lutherstadt Wittenberg

[Schiesskino Wittenberg - Schießen am Marksman ST-2 Simulator für Jäger, Sportschützen und als Event, Schießen gehen in Wittenberg | Schiesskino Wittenberg](#)

14.00 – 18.00 Uhr

- Begrüßung der Seminarteilnehmer ALe
- Theoretische Grundlagen des Flintenschießens
- Methodik und Didaktik

18.00 – 19.00 Uhr

- Trainingssimulation im Marksmann Kino
- Erkennen verschiedener Schießmethoden
- Erlernen und vermitteln verschiedener Schießmethoden

Donnerstag, 19.06.2025:

Treffpunkt:

Schießstand Lindwerder

Schweinitzer Straße 28

06917 Jessen (Elster)

09.00 – 12.00 Uhr

- Welche Flinte für welchen Schützen?
- Training auf dem Trap Stand
- Grundaufbau des Trainings
- Jeder trainiert Jeden

12.00 – 13.00 Uhr Mittagspause

13.00 – 17.00 Uhr

- Training auf dem Skeet Stand
- Grundaufbau des Trainings
- Jeder trainiert Jeden

17.00 – 18.00 Uhr

- Fragerunde an den Coach
- Vorgehensweise bei Sonderfällen

Level 2 Advanced

Freitag, 20.06.2025

Treffpunkt:

Schießstand Lindwerder

Schweinitzer Straße 28

06917 Jessen (Elster)

09.00 – 10.00 Uhr

- Gruppenarbeit:
 - Individuelle Anpassung der Flinte an den Schützen
 - 3 x F16 mit Klickschaft werden von jedem Teilnehmer an den Schützen angepasst 2er Teams, jeder Schütze merkt sich seine Maße und die Einstellung
 - Augendominanz feststellen und nach Bedarf abkleben

10.00 – 12.00 Uhr

- Trapstand
- Systematischer Aufbau eines Traptrainings mit ungeübten Jagdschülern
 - Erläuterung des Ablaufs, Aufteilung in Gruppen
 - Waffenhandhabung
 - Erste Schritte
 - Erste Schüsse
 - Korrekturen
- Wissenskontrolle anhand einer simulierten Trainingseinheit
 - Aufgabe: Seminarteilnehmer bekommen eine Aufgabe gestellt, die innerhalb von 15 min mit dem Schüler umgesetzt werden muss.
 - Gruppenarbeit jeweils einer spielt den Schüler und einer den Trainer. Schüler und Trainer bekommen jeweils Aufgaben schriftlich, die dann trainiert werden müssen.

- Bsp. Schüler bekommt die Aufgabe bewusst falsch in den Anschlag zu gehen, oder verweigert die jagdliche Erwartungshaltung, oder simuliert Mucken, bzw. Schussangst...
- Blaser Coach wird die gestellte Aufgabe bewerten. Dabei werden Methodik, Didaktik, Empathie, sowie die Lösungsansätze notiert. Danach findet jeweils eine Auswertung statt.

12.00 – 13.00 Uhr

- Mittagspause

13.00 – 16.00 Uhr

- Skeetstand
- Systematischer Aufbau eines Skeettrainings mit ungeübten Jagdschülern
 - Erläuterung des Ablaufs, Aufteilung in Gruppen
 - Waffenhandhabung
 - Erste Schritte
 - Erste Schüsse
 - Korrekturen
- Wissenskontrolle anhand einer simulierten Trainingseinheit
 - Aufgabe: Seminarteilnehmer bekommen eine Aufgabe gestellt, die innerhalb von 15 min mit dem Schüler umgesetzt werden muss.
 - Gruppenarbeit jeweils einer spielt den Schüler und einer den Trainer. Schüler und Trainer bekommen jeweils Aufgaben schriftlich, die dann trainiert werden müssen.
 - Bsp. Schüler bekommt die Aufgabe bewusst falsch in den Anschlag zu gehen, oder verweigert die jagdliche Erwartungshaltung, oder simuliert Mucken, bzw. Schussangst...

Coach wird die gestellte Aufgabe bewerten. Dabei werden Methodik, Didaktik, Empathie, sowie die Lösungsansätze notiert. Danach findet jeweils eine gemeinsame Auswertung statt.

16.00 – 17.00 Uhr

- Wissenskontrolle Theorie und Praxis aus Level 1 und 2
- Teilnehmer bekommen Fragen zu verschiedenen Themen, die schriftlich zu beantworten sind

17.00 Uhr – 17.30 Uhr

- Auswertung der Wissenskontrolle
- Übergabe der Zertifikate Level 1 und 2

17.30 Uhr

- Feedback Runde

18.00 Uhr Ende des Seminars